

FÉRIAS DE VERÃO 2026

ATIVIDADES PROJETO INTERVIR

	MANHÃ	TARDE
6.julho 2ª feira	Manhã Livre (São Marçal)	Praia São João da Caparica
7.julho 3.ª feira	Gincana de Jogos (São Marçal)	Praia São João da Caparica
8.julho 4ª feira	Jogos Tradicionais (São Marçal)	Surf
9.julho 5ª feira	Torneio de Matarquilhos (São Marçal)	Surf
10.julho 6ª feira	Jogos com bola (São Marçal)	Praia São João da Caparica

Obs: Sujeito a alteração

	MANHÃ	TARDE
13.julho 2ª feira	Manhã Livre (São Marçal)	Surf
14.julho 3.ª feira	Torneio de Ténis de Mesa (São Marçal)	Praia São João da Caparica
15.julho 4ª feira	Atividades Aquáticas Praia Santo Amaro de Oeiras	
16.julho 5ª feira	SóRio	
17.julho 6ª feira	Badoca Safari Park	

Obs: Sujeito a alteração

	MANHÃ	TARDE
20.julho 2ª feira	Piscinas de Montemor	
21.julho 3.ª feira	Manhã Livre (São Marçal)	Praia São João da Caparica
22.julho 4ª feira	Gincana Aquática (São Marçal)	Surf
23.julho 5ª feira	Torneio de Snooker (São Marçal)	Surf
24.julho 6ª feira	Lagoa do Falcão	

Obs: Sujeito a alteração

	MANHÃ	TARDE
27.julho 2ª feira	Manhã Livre (São Marçal)	Surf
28.julho 3.ª feira	Piscinas de Santarém	
29.julho 4ª feira	Dinâmica de Grupos (São Marçal)	Karts
30.julho 5ª feira	Gincana Aquática (São Marçal)	Surf
31.julho 6ª feira	Jardim Zoológico	

Obs: Sujeito a alteração



Quem pode participar

- Jovens inscritos no Projeto Intervir no presente ano letivo.

O que está incluído?

- Frequência e participação nas atividades previstas no plano
- Pequeno-almoço, almoço e lanche da tarde
- Transportes para as atividades
- Kit de participante (t-shirt, pulseira de identificação e boné)

Inscrições:

- As inscrições são feitas através do preenchimento do formulário online até ao dia
29.mai.2026